

Киберарена

Информационная система для проведения соревнования по кибербезопасности

Длительность проекта

6 месяцев

Команда

Менеджер проекта — 1
Аналитик — 1
QA инженер — 2
Front-end разработчик — 2
Back-end разработчик — 2
Mobile разработчик — 2

Индустрия

Информационная безопасность

Technologies

 Android
 Java
 iOS
 Swift
 PHP

Проблема

Клиент нашей компании является интегратором программного обеспечения международного чемпионата по кибербезопасности, в котором примут участие специалисты из нескольких стран, включая Россию. Нужна была информационная система для всестороннего освещения чемпионата и автоматизации ряда организационных вопросов. Помимо медиа-функций она должна упрощать регистрацию участников мероприятия, гарантировать высокий уровень защиты от хакерских атак, а также содержать в себе удобные инструменты администрирования чемпионата. Отвечающей перечисленным требованиям системы на рынке не существовало, поэтому заказчик обратился за помощью в нашу компанию.

Решение

Наши аналитики внимательно изучили требования к продукту, после чего было принято решение разработать систему на базе централизованного интернет-портала. Серьёзным вызовом для нас стало обеспечение информационной безопасности. Когда речь идёт о мероприятии, в котором принимают участие сотни хакеров из разных стран, защита от взлома становится приоритетной. За основу портала был взят специализированный движок, чтобы участники не были знакомы с его устройством и не смогли взломать ядро системы. Дополнительно нами были разработаны мобильные клиенты для iOS и Android, написанные на Swift и Java. Приложения полностью дублируют функциональность портала. Продуманная архитектура позволит быстро внедрять в систему дополнительные функции уже после её введения в эксплуатацию. Команда из 10 специалистов работала над проектом на протяжении полугода.

Результат

Разработанная нами информационная система получила название «Киберарена». С помощью портала и мобильных приложений можно доносить до гостей турнира актуальную информацию, вести видеотрансляции в реальном времени и публиковать результаты состязаний. Процесс регистрации участников, печати именных QR-бейджей и аутентификации требует минимального вмешательства со стороны администрации. С точки зрения безопасности портал был тщательно проработан: данные надёжно шифруются, попытки жульничества исключены, а для обеспечения защиты от кибератак извне система функционирует в пределах закрытой сети. Заказчик получил качественный продукт, отвечающий современным требованиям безопасности и позволяющий гостям и участникам чемпионата чувствовать себя максимально комфортно.

